

Sainte-Geneviève Bridge Club

Inscription en ligne aux tournois

Mode d'emploi

1 Introduction

Une application d'inscription en ligne aux tournois doit tenir compte de plusieurs critères et conditions:

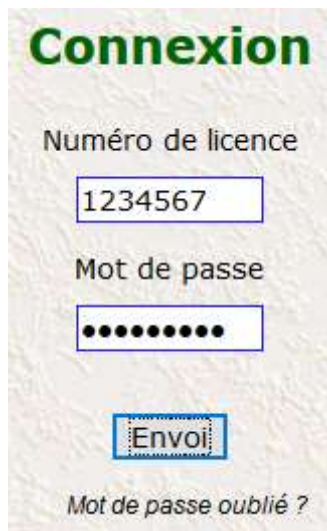
- elle doit pouvoir gérer si possible tous les types de tournois que nous organisons, ou du moins tous ceux où les inscriptions se font par paires. Les tournois par 4 nécessitent des ententes préalables entre joueurs.
- elle doit permettre d'accéder à une liste de tournois définie à l'avance.
- une inscription d'un joueur donné doit seulement pouvoir être effectuée par l'intéressé, son partenaire habituel (ou un gestionnaire de l'application, c'est-à-dire une personne disposant des privilèges appropriés). Cela nécessite la gestion d'une **liste locale d'identification des joueurs** gérable par les intéressés eux-mêmes.

2 Interface de gestion de la liste locale d'identification des joueurs

Elle est accessible par la rubrique **Espace joueurs** du menu principal:



2.1 Connexion



Connexion

Numéro de licence
1234567

Mot de passe
●●●●●●●●

Envoi

Mot de passe oublié ?

Sauf pour la rubrique *Consulter*, qui est d'accès libre, si l'utilisateur n'est pas connecté, la procédure de connexion est automatiquement exécutée au préalable. Elle requiert la saisie de son numéro de licence et de son mot de passe. Le mot de passe initial est le nom de l'utilisateur en supprimant les accents, les cédilles et les espaces.

La fonction *Mot de passe oublié ?* permet de récupérer son mot de passe par envoi automatique d'un courriel.

Quand la connexion est réussie, le nom de l'utilisateur s'affiche en haut et à gauche dans la fenêtre.



2.2 Profil

Affichage et modification du profil de l'utilisateur.

Les 3 premiers champs (numéro de licence, nom et prénom) ne sont pas modifiables.

Les deux cases à droite contrôlent l'affichage du courriel et/ou du n° de téléphone dans le profil du joueur demandé par un tiers.



Mon profil

Numéro de licence: 1234567

Nom: LEBRIDGEUR

Prénom: Josette

Courriel: jlebridgeur@ffb.com

Téléphone: 0691161234

N° de licence du partenaire: 7654321

Mot de passe: ●●●●●●●●

Confirmer le mot de passe: ●●●●●●●●

Envoi

Il est recommandé de changer son mot de passe lors du premier accès.
La création d'un nouvel utilisateur est réservée aux administrateurs du site.

2.3 Trouver un joueur

Affichage du profil d'un joueur s'il est identifié par le système. Il faut :

- soit saisir le numéro de licence en entier; les autres champs sont alors ignorés.
- soit renseigner seulement les deux autres champs avec le début du nom et du prénom de sorte qu'un joueur soit désigné de manière unique. S'il y a ambiguïté, le premier par ordre alphabétique du nom est choisi.

Le profil du joueur cherché est alors affiché:

Si le numéro de licence du partenaire a été renseigné, cliquer dessus affiche son profil.

3 Gestion des inscriptions aux tournois

Saison 2017 - 2018	
Le mardi à 14h	Le jeudi à 20h15
08 mai	03 mai
15 mai	10 mai
22 mai	17 mai
29 mai	24 mai
07 juin	05 juin
14 juin	12 juin
21 juin	19 juin
28 juin	26 juin
Tournois exceptionnels	
22 mai	1/5 Hurepoix/8 SGBC - Chevreuse
28 mai	2/5 Hurepoix/8 Brétigny - SGBC
04 juin	3/5 Hurepoix/8 SGBC - Etampes
11 juin	4/5 Hurepoix/8 SGBC - Brunoy
18 juin	5/5 Hurepoix/8 Gif - SGBC

3.1 Liste des tournois

Les rubriques *Consulter* et *S'inscrire* affichent toutes les deux une liste des tournois gérés par le système, avec la différence que *Consulter* ne permet que la lecture et est donc en accès libre, alors que *S'inscrire* exige d'être connecté.

Les dates des tournois annulés s'affichent en grisé. Ces tournois ne sont pas accessibles.

Les tournois déjà joués ne sont plus accessibles pour inscription, mais le restent pour consultation.

Si l'utilisateur s'est connecté, les dates des tournois auxquels il est inscrit s'affichent en vert.

3.2 Inscription à un tournoi

Quand on clique sur l'un des tournois de la liste précédente, on accède au formulaire suivant:

Tournoi du mardi 26 juin 2018

1	Patrice RODRIGUEZ	cherche partenaire
2	Helmut MULLER	Jean-Paul BEDOUET
3	Michel LE DENN	Colette LUTHI
4	Jean-Pierre GIAUBERT	Jacques VAN DE WIELE
5	Francis BOUQUET	Josette LEBRIDGEUR
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

Inscription

Moi et mon partenaire

Moi et mon invité, n° de licence

Moi en recherche de partenaire

Moi comme partenaire de (ligne)

La paire de joueurs, n° de licence

Annulation

Moi seul

Moi et mon partenaire ou invité

La paire de joueurs, sur la ligne

Les opérations ont été choisies aussi simples et en nombre aussi limité que possible.

- Pour effectuer une opération, il faut **commencer par remplir les champs à droite** sur la ligne de l'opération, s'il y en a, avec des numéros de licence (ou un numéro de ligne), puis cliquer dans la case de gauche, ce qui exécute la transaction.
- Si une transaction est refusée, la raison du refus apparaît en bas de la page.
- Un clic sur le mot **Inscription** efface tous les champs.

Inscription

Moi et mon partenaire

L'utilisateur est inscrit dans la colonne de gauche et son partenaire sur la même ligne dans la colonne de droite, à condition que le numéro de licence du partenaire ait été renseigné dans le profil.

Moi et mon invité, n° de licence

Analogue à l'option précédente en remplaçant le partenaire par un autre joueur, librement choisi par l'utilisateur. Il faut saisir le numéro de licence de ce joueur. Si ce joueur est connu du système, son nom apparaît à droite, sinon c'est le numéro de licence saisi. Si l'on utilise la valeur 1 pour le numéro de licence, le champ de droite reste vide.

Moi en recherche de partenaire

Le champ de droite est rempli avec la mention "cherche partenaire"

Moi comme partenaire de (ligne)

Il faut saisir le numéro de la ligne où se trouve la mention "cherche partenaire" (il peut y en avoir plusieurs). Cette mention est alors remplacée par le nom de l'utilisateur.

La paire de joueurs, n° de licence

Les noms (ou numéros de licence) des deux joueurs apparaissent sur la première ligne vide.

Si l'on utilise la valeur 1 pour le numéro de licence du champ de droite, celui-ci reste vide.

Cette opération est privilégiée (réservée aux gestionnaires du site).

Annulation

Moi seul

L'utilisateur disparaît du tableau et s'il avait un partenaire, celui-ci passe en recherche de partenaire. Si c'est l'utilisateur qui était lui-même en recherche de partenaire, la ligne entière est effacée.

Moi et mon partenaire ou invité

Les deux joueurs disparaissent ensemble du tableau. La ligne entière est effacée.

La paire de joueurs, sur la ligne

Il faut saisir le numéro de la ligne à effacer.

Cette opération est privilégiée (réservée aux gestionnaires du site).

Restrictions

- il faut être connecté pour effectuer une opération. Seuls les joueurs identifiés par le système peuvent se connecter et effectuer des opérations.
- un joueur ne peut apparaître qu'une seule fois dans tout le tableau. Une transaction qui ne respecte pas cette règle sera refusée.
- un joueur ne peut avoir qu'un seul partenaire habituel dont il est lui-même le partenaire. Toute paire qui ne suit pas cette règle est constituée d'un joueur et d'un invité (ou de deux invités).
- un joueur peut inscrire un seul invité qui remplace alors son partenaire habituel.
- on ne peut désinscrire que soi-même et son partenaire ou son invité.
- les opérations indiquées *en italiques* ne peuvent être effectuées que par les administrateurs du site, auxquels il faut aussi s'adresser si une erreur ou un conflit irrécupérable devait se produire.
- comme il est possible d'inscrire ou de désinscrire un joueur sans qu'il en soit nécessairement informé, les utilisateurs sont réputés s'être entendus avant toute opération, en particulier dans le cas des invitations et des annulations.

4 Mot de passe oublié

Si vous avez oublié votre mot de passe, cliquez sur l'option *Mot de passe oublié ?* sur la page de connexion. Le système vous demande alors de saisir votre adresse courriel:



J'ai oublié mon mot de passe

Mon adresse courriel

OK

Si vous êtes un utilisateur enregistré vous allez recevoir un courriel.
Sinon, [envoyez une demande au Webmestre](#).

Si cette adresse apparaît dans le fichier des utilisateurs, un courriel avec le mot de passe est envoyé à cette adresse et le message suivant est affiché:



J'ai oublié mon mot de passe

Josette LEBRIDGEUR
jlebridgeur@ffb.com

Vous recevrez sous peu un courriel.
Sinon, envoyez [une demande au webmestre](#).

Si vous ne recevez aucun courriel, vérifiez que votre adresse courriel est correctement orthographiée et recommencez, ou bien envoyez votre demande au webmestre.

Si l'adresse n'est pas reconnue par le système, le message affiché est:



J'ai oublié mon mot de passe

jlebridgeur@ffd.com

Cette adresse courriel n'a pas pu être identifiée.
[Recommencez](#) ou envoyez [une demande au webmestre](#).