



# Spécial Débutants

## Votre bridge hebdo

### avec François TERRIÉ

Enseignant au club de Mont-Saint-Aignan-Rouen Métropole  
APR du comité de Haute-Normandie

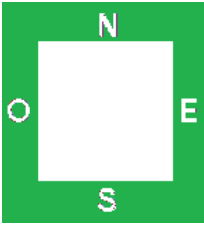
Date : 2 avril 2021

Thème : Jeu en défense - les déductions. Interventions et réponses aux interventions

Niveau : \*\*\*

Solution

S	O	N	E
1SA	pas	3SA	pas
pas	pas		

<b>Donneur : Sud</b>	♠ 973	<b>Contrat : 3SA</b>
<b>Vulnérabilité</b>	♥ D84	<b>Entame : D♠</b>
<b>Personne</b>	♦ RD1054	
	♣ D3	
♠ DV105		♠ A84
♥ 765		♥ 10932
♦ 72		♦ 863
♣ V972		♣ AR5
	♠ R62	
	♥ ARV	
	♦ AV9	
	♣ 10864	

Contre le contrat de 3SA, votre partenaire entame la Dame de Pique. Vous découvrez le jeu du mort et c'est à vous. Prenez-vous ou pas la levée de l'As de Pique ? Pourquoi ? Comment envisagez-vous la suite de la défense ?

### **Les enchères :**

La séquence d'enchères n'appelle pas un long développement. Avec 9H et 10HL, sans majeure de 4 cartes, le répondant conclut à 3SA sur l'ouverture de 1SA du partenaire.

### **Analyse de la situation vue du côté du camp en défense :**

Pendant que le déclarant fait son plan de jeu, le joueur placé en Est doit immédiatement procéder à l'analyse des éléments en sa possession, à savoir :

#### **1/ La carte d'entame et la couleur d'entame**

L'entame de la Dame provient d'une couleur 4<sup>ème</sup> ou 5<sup>ème</sup> et surtout, promet la présence du Valet et du 10 chez le partenaire en déniaient celle du Roi qui se trouve dans la main du déclarant.

#### **2/ Les enchères et le compte des points**

L'ouverture de 1SA montre de 15 à 17H dans la main du déclarant. En ajoutant les points détenus par le mort, 9H et les 11H qu'il possède, Est comprend que son partenaire détient entre 3 et 5 points dont Dame et Valet de Pique déjà connus. Cela signifie que dans le meilleur des cas, il peut posséder deux Valets, les quatre dames étant déjà exposées. Quant au déclarant, on peut déduire qu'il possède à coup sûr le Roi de Pique, As et Roi de Cœur et l'As de Carreau. Seul, le nombre de ses valets est inconnu (entre un et trois).

#### **3/ Les levées que le déclarant va réaliser**

Ayant reconstitué en grande partie la main de l'ouvreur et à la vue du mort, on peut s'apercevoir que le déclarant va aisément réaliser 5 levées à Carreau car il détient au moins l'As second, 3 levées à Cœur et que, si vous laissez passer la Dame de Pique, le Roi constituera sa 9<sup>ème</sup> levée. Le seul espoir de battre réside dans la couleur Trèfle.

Fort de cette série de déductions, le plan de jeu de la défense en résulte.

### **Le plan de la défense :**

Pour tenter d'éviter que le déclarant gagne son contrat, prenez la première levée de l'As de Pique, tirez As et Roi de Trèfle en espérant trouver Valet 10 ou Valet 9 4<sup>ème</sup> chez votre partenaire qui ne manquera pas de vous encourager en fournissant le 7 de Trèfle sur votre As. Il ne devra pas utiliser le 9 pour faire un appel car Sud arrêterait alors la couleur au 4<sup>ème</sup> tour.

## Quiz sur les interventions et réponses aux interventions

### Quelle est votre enchère en Sud ?

1) ♠ ♥ ♦ ♣	75 ARV94 873 1082	S O N E	1♥    1♣	La main de Sud comprend le strict minimum pour intervenir à 1♥. Avec 9HL dans une main régulière, il est impératif que la couleur d'intervention soit belle. Avantage aussi d'indiquer une bonne entame au partenaire.
2) ♠ ♥ ♦ ♣	D7652 A3 1093 RV5	S O N E	1♦  passe   	Exemple inverse ici. Vous avez 11HL mais la couleur 5 <sup>ème</sup> est très laide. Il faut passer car l'intervention dans une mauvaise couleur n'est pas envisageable avec une main régulière en dessous de la valeur d'une ouverture.
3) ♠ ♥ ♦ ♣	AD53 RV64 D1063 5	S O N E	1♣  contre   	Main idéale pour produire un contre d'appel : singleton dans la couleur d'ouverture et 4 cartes dans chacune des 3 autres. Avec 5 cartes à Carreau et une des majeures 3 <sup>ème</sup> seulement, il serait également possible de contrer.
4) ♠ ♥ ♦ ♣	A8 RD53 75 AV532	S O N E	1♦  passe   	Sud possède la valeur d'une ouverture, mais il doit passer car aucune intervention ne convient. Le contre n'est pas possible avec seulement 2 cartes à ♠ et la mineure 5 <sup>ème</sup> ne peut être nommée au niveau de 2 car il faut 6 cartes.
5) ♠ ♥ ♦ ♣	AV73 RD852 R108 5	S O N E	1♣  1♥   	Avec une majeure 5 <sup>ème</sup> , vous devez la nommer en priorité malgré l'autre maj 4 <sup>ème</sup> . Si vous contriez et que votre partenaire nomme les ♦, vous ne pourriez plus nommer vos Cœurs, le changement de couleur nécessitant 18H.
6) ♠ ♥ ♦ ♣	R1074 AD73 103 974	S O N E	1♣ contre passe 2♣	En réponse au contre d'appel, le cue-bid peut avoir 2 significations : soit une main forcing de manche de 11H et plus, soit les deux majeures 4 <sup>ème</sup> dans la zone 8-10H, cas de la main de Sud. Attention, ce cue-bid est auto-forcing.
7) ♠ ♥ ♦ ♣	V75 752 AR865 74	S O N E	1♥ 3♠ 4♥ 4♣	3♠ de votre partenaire est un barrage avec 7 bonnes cartes à Pique et une main de 10 points maximum. Il est vraisemblable que vos adversaires gagnent 4♥ et, avec un fit 10 <sup>ème</sup> , la loi des atouts vous autorise à enchérir au palier de 4, en défense.
8) ♠ ♥ ♦ ♣	AD3 RD8 10964 AD3	S O N E	1♣  1SA   	L'intervention à 1SA indique 16-18H et un arrêt dans la couleur adverse, et même un arrêt et demi sur ouverture d'une majeure. A noter que pour la suite de la séquence, le partenaire va ignorer l'ouverture et pouvoir utiliser le Stayman et le Texas.