

Piqure de rappel..... 1

Les inférences du Roudi..... 3

Réponses à 1SA 3

L'entame a la couleur 4

Trouver la seule main de Sud qui « colle » à la séquence 4

Piqure de rappel

Le Roudi et ses inférences

On se place dans la position du partenaire de l'ouvreur, après une séquence du genre :

N	E	S	O
1♣/♦	-	1♥/♠	-
1SA	-	?	

L'ouvreur a décrit assez précisément son jeu : Il a montré un jeu régulier de 12-14 HL, sans 4 cartes dans la majeure annoncée. Il faut maintenant déterminer 2 choses :

- Dans quel atout on va jouer
- A quel niveau (partielle, manche, ou chelem)

Aucune manche en vue

Main de Sud	
♠	V2
♥	RD973
♦	V106
♣	V106

N	E	S	O
1♣	-	1♥	-
1SA	-	2♥	-
-			

Avec un jeu faible (maximum 10HL) et 5 cartes dans la majeure, on préférera jouer 2♥ ou 2♠ plutôt que 1SA. L'ouvreur doit absolument passer sur cette enchère qui est un arrêt absolu.

Main de Sud	
♠	AV42
♥	DV76
♦	V4
♣	V106

N	E	S	O
1♦	-	1♥	-
1SA	-	-	-

Jusqu'à 10HL, on considère qu'il n'y a pas d'espoir de manche et on s'arrête au plus vite.

La convention ROUDI

Avec au moins un espoir de manche et 5 cartes en majeure, on a la possibilité d'interroger le partenaire pour savoir s'il est fitte par 3 cartes. On utilise pour cela l'enchère de 2♣ qui est complètement artificielle : Le 2♣ Roudi. L'ouvreur doit répondre à la question posée par une de ces 3 enchères qui sont aussi complètement artificielles :

2 ♦	Pas de fit en majeure (2 cartes donc), sans précision sur la force.
2 ♥	3 cartes dans la majeure du partenaire, jeu minimum
2 ♠	3 cartes dans la majeure du partenaire, jeu maximum.

Fort de ces informations, on va pouvoir soit conclure, soit continuer de se décrire :

Main de Sud	
♠	ADV42
♥	DV76
♦	4
♣	V106

N	E	S	O
1♦	-	1♠	-
1SA	-	2♣	-
2♦		2♥	

Le partenaire n'ayant que 2 cartes à ♠, on propose maintenant de jouer dans l'autre majeure où un fit peut exister. Le partenaire a maintenant toutes les informations pour décider du contrat final.

Main de Sud	
♠	AD942
♥	D76
♦	654
♣	R6

N	E	S	O
1♦	-	1♠	-
1SA	-	2♣	-
2♦	-	2SA	-

On annonce ainsi un jeu de 11 points environ. Le partenaire annoncera la manche s'il est maximum, sinon il passera.

Main de Sud	
♠	AD942
♥	76
♦	654
♣	RD6

N	E	S	O
1♦	-	1♠	-
1SA	-	2♣	-
2♥	-	2♠	-

Le partenaire est fitte mais minimum : 2♠ sera donc un excellent contrat. L'ouvreur qui a tout dit doit passer.

Main de Sud	
♠	ADV42
♥	RD76
♦	4
♣	V106

N	E	S	O
1♦	-	1♠	-
1SA	-	2♣	-
2♦	-	3♥	-

Une manche doit être jouée avec 13 points face à l'ouverture. Ce saut à 3♥ montre une main de manche avec exactement 5♠ et 4♥. À l'ouvreur de conclure !

Les inférences du Roudi

Main de Sud		N	E	S	O
♠	DV92	1♦	-	1♠	-
♥	D76	1SA	-	2SA	-
♦	R4				
♣	R10 62				

Main de Sud		N	E	S	O
♠	DV92	1♦	-	1♠	-
♥	AR6	1SA	-	3SA	-
♦	R4				
♣	R10 62				

Main de Sud		N	E	S	O
♠	ADV92	1♦	-	1♠	-
♥	RDV76	1SA	-	3♥	-
♦	R4				
♣	6				

Main de Sud		N	E	S	O
♠	ADV10 92	1♦	-	1♠	-
♥	6	1SA	-	4♠	-
♦	DV4				
♣	V 10 6				

Main de Sud		N	E	S	O
♠	DV92	1♦	-	1♠	-
♥	6	1SA	-	3♦	-
♦	RDV4				
♣	RDX2				

Réponses à 1SA (suite)

Sud		N	E	S	O
♠	RV82	1SA	-	?	
♥	D9743	Main N°7			
♦	D4				
♣	D5				

Sud		N	E	S	O
♠	R108	1SA	-	?	
♥	D7	Main N°8			
♦	V854				
♣	R872				

Sud		N	E	S	O
♠	RV8	1SA	-	?	
♥	DV7	Main N°9			
♦	V854				
♣	V82				

Sud		N	E	S	O
♠	42	1SA	-	?	
♥	DV7	Main N°10			
♦	AV1098				
♣	1094				

L'entame à la couleur

Main n°1
Ouest

	O	N	E	S
♠ 63				1SA
♥ 10962			X	2♠
♦ 76543	-	2♣		
♣ 95	-	4♠	-	-

Main n°2
Ouest

	O	N	E	S
♠ 63		1♠	-	2♦
♥ AR10962	2♥	-	3♥	4♦
♦ A				
♣ 8742	-	5♦	-	-

Main n°3
Ouest

	O	N	E	S
♠ 863				1♠
♥ 10872				2♥
♦ R9852	-	2♣	-	
♣ 2	-	2♠	-	4♠
				1♠

Main n°4
Ouest

	O	N	E	S
♠ D863				1♥
♥ 2		2♥	-	3♦
♦ RV52				
♣ DV108	-	4♥	-	-

Main n°5
Ouest

	O	N	E	S
♠ 863			1♦	1♠
♥ 7532				
♦ 52	-	2♦	-	2♥
♣ 8754	-	4♠	-	-

Main n°6
Ouest

	O	N	E	S
♠ D863				1♥
♥ 2		2♥	-	3♦
♦ RV52				
♣ DV108	-	4♥	-	-

Trouver la seule main de Sud qui « colle » à la séquence

S	O	N	E
1♦	-	1♥	-
2♣	-	2♦	-
?			

Main N°1

♠ V75
♥ 7
♦ ARDV5
♣ A1063

Main N°2

♠ 2
♥ A93
♦ RD1065
♣ R963

Main N°3

♠ RV10
♥ 10
♦ RV972
♣ ARV2