

Corrigé TP N°2 2020 1

Appel ou Punitif 1

1 donne, 6 questions 1

Trouvez la bonne main 3

Comment vous jouez quand il vous manque Roi et valet 3

Les contrôles 3

Et pour finir 4

 Donne n°1 4

 Donne n°2 4

Appel ou Punitif

<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>3♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>-</td><td>X</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥	-	3♥	-	-	X			<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♥</td><td>-</td><td>4♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>-</td><td>X</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♥	-	4♥	-	-	X			<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>1SA</td><td>-</td></tr> <tr><td>-</td><td>X</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	-	1SA	-	-	X		
S	O	N	E																																			
1♥	-	3♥	-																																			
-	X																																					
S	O	N	E																																			
1♥	-	4♥	-																																			
-	X																																					
S	O	N	E																																			
1♠	-	1SA	-																																			
-	X																																					
Les adversaires sont fittés et s'arrêtent à une partielle : appel. On n'avait simplement pas la force de contrer au premier tour.	Les adversaires sont à la manche : 100 % punitif.	Punitif. Misfit adverse, misfit probable également chez soi, avec des ♠ et un jeu tel que ♠RV985 ♥V ♦ADV ♣RD73																																				
<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♣</td><td>-</td><td>1♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♣</td><td>X</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♣	-	1♠	-	2♣	X			<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>1SA</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♦</td><td>X</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	-	1SA	-	2♦	X			<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>-</td><td>X</td></tr> <tr><td>2♣</td><td>X</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	-	-	X	2♣	X		
S	O	N	E																																			
1♣	-	1♠	-																																			
2♣	X																																					
S	O	N	E																																			
1♠	-	1SA	-																																			
2♦	X																																					
S	O	N	E																																			
1♠	-	-	X																																			
2♣	X																																					
Appel aux 2 autres couleurs. Si l'on n'avait pas contré au premier tour, c'était par manque de piques. ♠52 ♥AV64 ♦RV72 ♣AV9	Appel aux 2 autres couleurs. Si l'on n'avait pas contré au premier tour, c'était par manque de carreaux.	Punitif. On aurait pu nommer librement une couleur. ♠RV92♥74♦A85 ♣DV54																																				

1 donne, 6 questions

Vous découvrez en Sud, non vulnérable, la main suivante

♠ R DV 5 ♥ 10 9 8 3 ♦ A RV ♣ D8

1	Combien avez-vous de points d'honneurs (points H), de points d'honneurs longueurs (HL) ?												
	Vous avez 16 points H (1 As, 2 Rois, 2 Dames et 2 Valets). Pas de couleur 5 ^{ème} , pas de point L. Vous avez également 16 points HL. Cotation : 16H, 16HL=10 16H, autre HL=0												
2	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td>-</td><td></td><td>Passé</td></tr> <tr><td>?</td><td>-</td><td></td><td>-</td></tr> </tbody> </table> <div style="display: inline-block; vertical-align: middle; margin-left: 20px;"> On passe à votre droite (Est). C'est à votre tour. Ouvrez-vous ? </div>	S	O	N	E		-		Passé	?	-		-
S	O	N	E										
	-		Passé										
?	-		-										

	<p>Vous devez, outre la répartition, posséder 15 à 17H (ou 16 à 18HL) pour ouvrir d'1SA, dans le Système d'Enseignement Français (SEF). C'est le cas ici. Vous ouvrez donc d'1SA. Cotation : 1SA=10 autres =0</p>																
3	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: top;"> <tr style="background-color: #008000; color: white;"> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">-</td> <td></td> <td style="text-align: center;">Passe</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1SA</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">3SA</td> <td style="text-align: center;">-</td> </tr> </table> <p>Sur votre ouverture, après passe en Ouest, votre partenaire dit 3SA. Combien a t il de points AU MINIMUM ?</p>	S	O	N	E		-		Passe	1SA	Passe	3SA	-				
	S	O	N	E													
	-		Passe														
1SA	Passe	3SA	-														
<p>Votre partenaire a compris que vous aviez 15H à 17H (ou 16HL à 18HL). Il estime que l'on peut jouer 3SA sans danger, puisqu'il l'annonce directement. Il sait donc qu'il y a au moins 25H dans la ligne. Comme il sait que vous pouvez n'avoir que 15H, il a donc au moins 10H.</p> <p style="text-align: center;">Cotation : 10H = 10 9H =8 Autre = 0</p>																	
4	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: top;"> <tr style="background-color: #008000; color: white;"> <th>S</th> <th>O</th> <th>N</th> <th>E</th> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">-</td> <td></td> <td style="text-align: center;">Passe</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1SA</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">3SA</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">?</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p>Après le 3SA de votre partenaire, Est passe à nouveau. C'est à vous : quelle enchère produisez-vous ?</p>	S	O	N	E		-		Passe	1SA	Passe	3SA	Passe	?			
	S	O	N	E													
	-		Passe														
1SA	Passe	3SA	Passe														
?																	
<p>Si votre partenaire est minimum (10 points), il est évident que vous ne pouvez pas envisager de surenchérir. C'est votre partenaire, seul à connaître le total des points, qui doit prendre la décision finale du contrat. Son enchère doit être considérée comme ARRET ABSOLU. Votre enchère est donc toujours PASSE.</p> <p style="text-align: center;">Cotation : Passe =10 Autre enchère =.0</p>																	
5	<p style="text-align: center;">Combien de levées devez-vous réaliser pour gagner ce contrat ?</p>																
	<p>Vous devez bien entendu réaliser 9 levées. Si vous marquez une levée supplémentaire, vous aurez 30 points de plus. La manche (3SA = 100) est marquée en bas dans votre colonne, et un de mieux (30) en haut dans les bonus.</p> <p style="text-align: center;">Cotation : Les trois réponses = 10 Par réponse fausse, enlevez= 3</p>																
6	<p style="text-align: center;">Nord</p> <p>♠ A86 ♥ DV2 ♦ 732 ♣ R 10 6 4</p> <p style="text-align: center;">Sud</p> <p>♠ R DV 5 ♥ 10 9 8 3 ♦ A RV ♣ D8</p> <p style="text-align: right;">Après l'entame du 10 de ♦, le mort s'étale : voir le diagramme ci-dessous. Combien avez-vous de cartes maitresses ? Est-ce suffisant pour gagner votre contrat ?</p> <p style="text-align: right;">Plan de jeu ?</p>																
	<p>il vous faut trouver 2 levées supplémentaires. Les ♠ et les ♦ sont maitres, il faut donc les trouver soit à ♣, soit à ♥. A ♣, si vous sacrifiez le ♣Roi pour faire « tomber » l'♣As, vous ne ferez guère que la ♣Dame (une seule levée de plus), puisque vous n'avez que 2 cartes « équivalentes » (♣R et ♣D) ; à ♥, en revanche, vous avez 5 cartes équivalentes : D, V, 10, 9 et 8 de ♥. Si vous en sacrifiez 2 pour faire tomber ♥A et ♥R, les 3 autres deviendront maitresses, vous procurant vos deux levées¹ souhaitées. Cela s'appelle un affranchissement de couleur. Bien sûr, il vous</p>																

faudra par deux fois « rendre la main » (à l'♥As et au ♥Roi). Les adversaires en profiteront bien sûr pour essayer d'affranchir leur propre couleur longue (♦), et rejoueront ♦ à chaque occasion. Il faut donc garder le plus longtemps possible vos arrêts à ♦ (les deux honneurs qui vous restent après l'entame). Exécution : Vous prenez l'entame avec le ♦Roi (si Est a posé la ♦Dame), et vous jouez le ♥3 aussitôt. Si vous ne voyez ni l'♥As, ni le ♥Roi en Ouest, vous passez la ♥Dame (petit ♥2 si un gros honneur était apparu), et vous continuez ♥ (V, 10 ou 8) à chaque fois que vous reprendrez la main, jusqu'à ce que ♥As et ♥Roi soient passés.

Trouvez la bonne main

Quelle est la seule main de Sud qui « colle » à la séquence suivante	S	O	N	E
			1SA	-
	2♣	-	2SA	-
	4♦			

Main N°1	Main N°2	Main N°3	Main N°4
♠RV76 ♥65 ♦A84 ♣9763 On aurait dit 3♦ Texas pour les ♠	♠R6 ♥A654 ♦AV10874 ♣9763 On aurait dit 3♣ Texas pour les ♥	♠63 ♥AV63 ♦AV83 ♣762 On aurait dit 4 trèfles pour les ♥	♠9876 ♥A5 ♦V43 ♣RD102 C'est la bonne main Texas pour les ♠

Comment vous jouez quand il vous manque Roi et valet

AD1087 Nord 1 Sud 6532	AD108 Nord 2 Sud 7632	D87 Nord 3 Sud A1052
9 cartes, pas d'impasse au. Valet. On joue. Deux. Fois. Vers AD impasse au. Roi	8 cartes, impasse au. Valet le 2 vers D10	7 cartes, le2 vers Dame puis 7 vers A10
D873 Nord 4 Sud A1052	D10874 Nord 5 Sud A752	
8 cartes et plus, tirer l'AS puis le 2 vers la Dame	Jusqu'à 8 cartes : jouez l'As puis petit. Vers le 10 impasse au valet	

Les contrôles

Que dites-vous dans les différentes séries d'enchères suivantes

La main de	Les enchères	Réponse
------------	--------------	---------

1	<table border="1"> <thead> <tr><th colspan="2">Nord</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>♠</td><td>R72</td></tr> <tr><td>♥</td><td>95</td></tr> <tr><td>♦</td><td>ARD62</td></tr> <tr><td>♣</td><td>D97</td></tr> </tbody> </table>	Nord		♠	R72	♥	95	♦	ARD62	♣	D97	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♣</td><td>1♠</td><td>2♦</td><td>2♥</td></tr> <tr><td>-</td><td>-</td><td>?</td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♣	1♠	2♦	2♥	-	-	?		2♠ 2 couleurs nommées par l'adversaire, on nomme celle que l'on tient.				
Nord																													
♠	R72																												
♥	95																												
♦	ARD62																												
♣	D97																												
S	O	N	E																										
1♣	1♠	2♦	2♥																										
-	-	?																											
2	<table border="1"> <thead> <tr><th colspan="2">Sud</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>♠</td><td>ADV72</td></tr> <tr><td>♥</td><td>9</td></tr> <tr><td>♦</td><td>R742</td></tr> <tr><td>♣</td><td>A95</td></tr> </tbody> </table>	Sud		♠	ADV72	♥	9	♦	R742	♣	A95	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>2♣</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♠</td><td>-</td><td>3♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>?</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♠	-	2♣	-	2♠	-	3♠	-	?				4♣ Contrôle d'honneur.
Sud																													
♠	ADV72																												
♥	9																												
♦	R742																												
♣	A95																												
S	O	N	E																										
1♠	-	2♣	-																										
2♠	-	3♠	-																										
?																													
3	<table border="1"> <thead> <tr><th colspan="2">Nord</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>♠</td><td>A72</td></tr> <tr><td>♥</td><td>R83</td></tr> <tr><td>♦</td><td>A952</td></tr> <tr><td>♣</td><td>R107</td></tr> </tbody> </table>	Nord		♠	A72	♥	R83	♦	A952	♣	R107	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1♣</td><td>1♥</td><td>?</td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	1♣	1♥	?						2♥ Cue-bid destiné à faire jouer le coup par Sud, s'il détient l'arrêt ♥.				
Nord																													
♠	A72																												
♥	R83																												
♦	A952																												
♣	R107																												
S	O	N	E																										
1♣	1♥	?																											
4	<table border="1"> <thead> <tr><th colspan="2">Nord</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>♠</td><td>R752</td></tr> <tr><td>♥</td><td>DV3</td></tr> <tr><td>♦</td><td>AV74</td></tr> <tr><td>♣</td><td>96</td></tr> </tbody> </table>	Nord		♠	R752	♥	DV3	♦	AV74	♣	96	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>2♣</td><td>-</td><td>2♦</td><td>-</td></tr> <tr><td>2♥</td><td>-</td><td>3♥</td><td>-</td></tr> <tr><td>3♠</td><td>-</td><td>?</td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E	2♣	-	2♦	-	2♥	-	3♥	-	3♠	-	?		4♦ Donc pas de contrôle ♣. !
Nord																													
♠	R752																												
♥	DV3																												
♦	AV74																												
♣	96																												
S	O	N	E																										
2♣	-	2♦	-																										
2♥	-	3♥	-																										
3♠	-	?																											

Et pour finir

Donne n°1	<table border="1"> <tbody> <tr><td>♠</td><td>D764</td></tr> <tr><td>♥</td><td>83</td></tr> <tr><td>♦</td><td>RD7</td></tr> <tr><td>♣</td><td>D842</td></tr> </tbody> </table>	♠	D764	♥	83	♦	RD7	♣	D842	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td>-</td><td></td><td>1♥</td></tr> <tr><td>1♠</td><td>2♥</td><td>2♠</td><td>Fin</td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E		-		1♥	1♠	2♥	2♠	Fin
♠	D764																					
♥	83																					
♦	RD7																					
♣	D842																					
S	O	N	E																			
	-		1♥																			
1♠	2♥	2♠	Fin																			
<p>Ouest entame du 2 de ♦ pour le roi du mort et l'As d'Est qui rejoue le 5 de cœur</p> <p>Quelle carte passez-vous de votre main ?</p>	<table border="1"> <thead> <tr><th colspan="2">Nord Sud</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>♠</td><td>AR962</td></tr> <tr><td>♥</td><td>RV4</td></tr> <tr><td>♦</td><td>98</td></tr> <tr><td>♣</td><td>953</td></tr> </tbody> </table>	Nord Sud		♠	AR962	♥	RV4	♦	98	♣	953											
Nord Sud																						
♠	AR962																					
♥	RV4																					
♦	98																					
♣	953																					

Il faut s'attendre à perdre 3 ♣ et un ♦ il n'est donc pas question de se tromper à ♥ le seul indice indiscutable à ce stade et là « non entame » d'ouest dans la couleur de son camp avec la dame de ♥ de Ouest n'aurait pas choisi d'entamer à l'aveuglette ♦ à la vérité seule la présence de l'As de ♥ dans son jeu peut expliquer cette entame vous devez donc passé le Valet de ♥ de votre main

Donne n°2	<table border="1"> <tbody> <tr><td>♠</td><td>R952</td></tr> <tr><td>♥</td><td>A106</td></tr> <tr><td>♦</td><td>96</td></tr> <tr><td>♣</td><td>D753</td></tr> </tbody> </table>	♠	R952	♥	A106	♦	96	♣	D753	<table border="1"> <thead> <tr><th>S</th><th>O</th><th>N</th><th>E</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td></td><td></td><td>Passé</td></tr> <tr><td>1♠</td><td>-</td><td>3♠</td><td>-</td></tr> <tr><td>4♠</td><td>FIN</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	S	O	N	E				Passé	1♠	-	3♠	-	4♠	FIN		
♠	R952																									
♥	A106																									
♦	96																									
♣	D753																									
S	O	N	E																							
			Passé																							
1♠	-	3♠	-																							
4♠	FIN																									
Ouest entame du Valet de trèfle qui fait la levée et rejoue	Nord																									

le 10 de ♣ son partenaire
fournissant le 6 et le 4

Comment allez-vous manier
les atouts ?

Sud

♠	AV1073
♥	RDV
♦	DV103
♣	8

Où sont le Roi et AS de ♣ ??? bien sûr en Est, ou est le roi et l'as de ♥ ?? ils ne sont pas les 2 en Ouest ??? sûrement pas sinon il aurait entamé ♥ donc As ou le Roi est en Est soit 10H-11 H , donc la Dame de pique ne peut pas être à EST sinon il aurait ouvert